دورة الابتكار والتقنية في الإدارة الرياضية

9 – 13 أغسطس 2027

طوكيو

AGILE LEADERS
Training Center

AGILE LEADERS
Training Center

دورة الابتكار والتقنية في الإدارة الرياضية

المرجع: 217363_1592 **التاريخ:** 9 – 13 أغسطس 2027 **المكان:** طوكيو **الرسوم:** Euro 10000

نظرة عامة

دورة الابتكار والتقنية في الإدارة الرياضية هي دورة متوسطة لمدة أسبوع لمديري المؤسسات الرياضية وقادة المنشآت وفرق الفعاليات والتحول الرقمي والفرق التجارية، ويغادر المشاركون ومعهم خارطة طريق الابتكار والتقنية في الإدارة الرياضية. تربط الدورة الاحتياجات التشغيلية بحالات الاستخدام، وتضبط اختيار الموردين والبيانات والمخاطر والتجارب الأولية وقياس المنافع في المنشآت والفعاليات والمنتجات الرقمية وتجربة الجماهير. تطور أجايل للتدريب قدرات الابتكار والتقنية في الإدارة الرياضية.

الفئة المستهدفة

- المسؤولون عن استراتيجية المؤسسة الرياضية والاستثمار التقني
- المسؤولون عن أنظمة المنشآت وتشغيل الفعاليات
- المسؤولون عن المنتجات الرقمية وتجربة الجماهير
- المسؤولون عن محافظ الابتكار والتبني المؤسسي
- المسؤولون عن حوكمة البيانات والتحليلات ودعم القرار

تفترض الدورة قدرة المشاركين على تحليل الاحتياجات التشغيلية والمساهمة في حالات العمل، وتستبعد علوم أداء الرياضيين وهندسة البرمجيات.

الإدارات والقطاعات المستهدفة

تدعم الدورة القرارات التقنية في بيئات الرياضة والترفيه وخدمة الزوار والمنشآت المدارة.

- الاتحادات والأندية والدوريات والجهات المنظمة للرياضة
- الملاعب والصالات ومراكز الترفيه ومنشآت الفعاليات
- تشغيل الفعاليات والمرافق والأمن وخدمات الزوار
- الإدارات التجارية والتسويق والإعلام وتجربة الجماهير
- إدارات التقنية والبيانات والمشتريات والتحول

AGILE LEADERS
Training Center

أهداف التعلم

بنهاية هذه الدورة، سيتمكن المشاركون من:

- ترتيب حالات استخدام التقنية الرياضية بحسب القيمة التشغيلية
- بناء حالات العمل وضوابط محفظة الابتكار
- تقييم الموردين والحلول والبيانات ومخاطر التطبيق
- تطبيق حوكمة التجارب وأساليب التبني
- تحليل المنافع وأدلة الأداء
- بناء خارطة طريق الابتكار والتقنية في الإدارة الرياضية

جدول الدورة

اليوم 1: أولويات الابتكار وحالات الاستخدام

- نموذج التشغيل الرياضي وخريطة الفرص التقنية
- لوحة احتياجات أصحاب المصلحة ورحلة الخدمة
- دليل حالات استخدام تجربة الجماهير
- أداة تشخيص عمليات المنشآت والفعاليات
- مصفوفة ترتيب حالات الاستخدام التقنية

اليوم 2: حالات العمل وحوكمة المحفظة

- لوحة عرض قيمة المنتج الرقمي
- هيكل حالة العمل التقنية
- مصفوفة توازن محفظة الابتكار
- نموذج بوابات قرار الاستثمار
- شبكة ترابط المنافع

AGILE LEADERS
Training Center

اليوم 3: الحلول والموردون والبيانات

- منهج مسح سوق التقنية الرياضية
- بطاقة تقييم قدرات الموردين
- قائمة فحص ملاءمة الحل والتكامل
- خريطة تدفق البيانات وملكيتها
- سجل مخاطر الذكاء الاصطناعي المسؤول والبيانات

اليوم 4: التجارب والتبني والتوسع

- ورقة فرضية التجربة ومقاييس النجاح
- تصميم التجربة الأولية محدودة النطاق
- سجل تبعيات التطبيق ومخاطره
- خطة تبني أصحاب المصلحة وإدارة التغيير
- إطار مراجعة التوسع أو الإيقاف

اليوم 5: ممارسة خارطة الطريق والتطبيق الختامي

- تمرين ترتيب حالات الاستخدام
- تمرين تقييم الموردين والحلول
- تمرين تصميم حوكمة التجربة
- تمرين تتبع المنافع ومراجعتها
- تطبيق ختامي لخارطة طريق الابتكار والتقنية في الإدارة الرياضية

التمارين التطبيقية

تستخدم الدورة أنشطة مقترحة لتحويل الفرص التقنية الرياضية إلى قرارات تطبيق محكومة.

- نشاط مقترح: ترتيب حالات استخدام الجماهير والمنشآت والفعاليات والأعمال بحسب القيمة والجدوى والمخاطر
- نشاط مقترح: مقارنة عروض الموردين وفق القدرات والتكامل والبيانات والدعم
- نشاط مقترح: تصميم تجربة أولية بفرضيات ومقاييس وملكية وبوابات قرار
- نشاط مقترح: عرض خارطة طريق الابتكار والتقنية في الإدارة الرياضية

AGILE LEADERS
Training Center

الأسئلة الشائعة

لمن تناسب دورة الابتكار والتقنية في الإدارة الرياضية؟

تناسب مديري المؤسسات الرياضية وقادة المنشآت وفرق الفعاليات والتحول والفرق التجارية القادرين على تحليل الاحتياجات التشغيلية والمساهمة في حالات العمل.

كيف تختلف إدارة التقنية الرياضية عن تقنية الأداء الرياضي؟

تدير التقنية الرياضية حالات الاستخدام المؤسسية والموردين والبيانات والتطبيق والتبني والمنافع، بينما تركز تقنية الأداء على متابعة الرياضيين والتدريب والأداء التنافسي.

كيف ترتب المؤسسات الرياضية استثمارات التقنية؟

ترتب المؤسسات الرياضية الاستثمارات بمقارنة الملاءمة الاستراتيجية وقيمة أصحاب المصلحة والجدوى التشغيلية وجاهزية البيانات وجهد التكامل والمخاطر والمنافع القابلة للقياس.

ما الذي يجعل تجربة التقنية الرياضية مفيدة؟

تكون تجربة التقنية مفيدة عندما تحدد المشكلة والفرضية والنطاق والمالك والمقاييس وضوابط البيانات وملاحظات المستخدمين وقرار التوسع أو الإيقاف.

ما خارطة طريق الابتكار والتقنية في الإدارة الرياضية؟

هي مخرج يرتب حالات الاستخدام وحالات العمل والموردين والتجارب والتبعيات والمخاطر وإجراءات التبني والمنافع والمسؤولين وقرارات المراجعة.

الخاتمة

يأخذ المشاركون خارطة طريق الابتكار والتقنية في الإدارة الرياضية التي تربط حالات الاستخدام بقرارات الاستثمار والتنفيذ. ويوضح المخرج الأولويات والموردين والتجارب ومسؤوليات البيانات وإجراءات التبني ومقاييس المنافع. كما يساعد القادة الرياضيين على حوكمة التقنية من اختيار الفرص إلى التطبيق والمراجعة.