دورة أساسيات تصميم الواقع الافتراضي: إتقان تجربة المستخدم والتصميم ثلاثي الأبعاد

15 - 19 Mar 2026
بانكوك

AGILE LEADERS
Training Center

دورة أساسيات تصميم الواقع الافتراضي: إتقان تجربة المستخدم والتصميم ثلاثي الأبعاد

Ref.: 103600366_260201 **Date:** 15 - 19 Mar 2026 **Location:** بانكوك **Fees:** 6000 **Euro**

نظرة عامة على الدورة:

دورة أساسيات مصمم الواقع الافتراضي: إتقان تصميم الواقع الافتراضي، تجربة المستخدم، والتصميم ثلاثي الأبعاد هي تدريب عملي موجه للمبتدئين ومبني لمستقبل التصميم الغامر. تقدم هذه الدورة للمشاركين الأدوات، المنصات، والتقنيات الأساسية المستخدمة في صناعة الواقع الافتراضي. من خلال المزج بين الجانب النظري والتطبيق العملي، تستكشف الدورة التفاعل ثلاثي الأبعاد، تصميم تجربة المستخدم في الواقع الافتراضي، والواجهات المكانية، بالاعتماد على منصات قياسية في الصناعة مثل محركات التصميم ثلاثي الأبعاد وأدوات النمذجة.
سيتعلم المشاركون كيفية تصميم بيئات واقع افتراضي بديهية، تطوير نماذج أولية تفاعلية، وفهم المبادئ التي تميز التجارب الناجحة في الواقع الافتراضي.

هذا التدريب مثالي للراغبين في الحصول على تدريب في تصميم الواقع الافتراضي قائم على أدوات وحالات استخدام واقعية. بنهاية هذه الدورة التأسيسية، سيكون لدى المتعلمين المعرفة والثقة للمساهمة في مشاريع الواقع الممتد وتطبيق أفضل الممارسات في التصميم الغامر المتمحور حول الإنسان. سواء كنت تريد تعلم تصميم الواقع الافتراضي للألعاب، التعليم، أو المؤسسات، فإن هذه الدورة تقدم لك قاعدة صلبة للانطلاق.

الجمهور المستهدف:

- المصممون والمطورون المبتدئون
- متخصصو تجربة المستخدم وواجهة الاستخدام
- مصممو النماذج ثلاثية الأبعاد والفنانون الرقميون
- مصممو المنتجات والألعاب
- المتخصصون في الوسائط المتعددة والتعليم الإلكتروني

الأقسام المستهدفة في المؤسسات:

- فرق الابتكار والبحث والتطوير
- أقسام تجربة المستخدم والعوامل البشرية
- فرق التعلم والتطوير
- استوديوهات الإبداع والتصميم
- أقسام تكنولوجيا المعلومات وتطوير البرمجيات

القطاعات المستهدفة:

- الألعاب والترفيه
- العمارة، الهندسة، والإنشاء
- صناعة السيارات والتصنيع
- الرعاية الصحية والتدريب بالمحاكاة
- تقنيات التعليم والتعليم الإلكتروني

وكالات التسويق والإعلان

مخرجات الدورة:

بنهاية الدورة، سيكون المشاركون قادرين على:

- شرح المبادئ الأساسية وراء التصميم الغامر والبيئات الافتراضية
- استخدام أدوات التطوير في سياق تصميم الواقع الافتراضي للمبتدئين
- إنشاء نماذج أولية أساسية للواقع الافتراضي باستخدام الواجهات المكانية والمكونات التفاعلية
- تطبيق أفضل الممارسات في تصميم تجربة المستخدم للواقع الافتراضي عبر مختلف الخوذات
- بناء تفاعلات ثلاثية الأبعاد باستخدام أدوات التفاعل وأطر التصميم
- فهم التطبيقات الواقعية للأدوات ضمن وحدات الدورة الخاصة بتصميم التفاعل في الواقع الافتراضي
- تقديم مشهد واقع افتراضي عامل كجزء من مشروع التخرج

منهجية التدريب:

تعتمد هذه الدورة على التعلم التجريبي والقائم على المشاريع بما يعكس سير عمل تصميم الواقع الافتراضي في الواقع العملي.
تجمع كل جلسة بين الإرشاد المباشر، العروض الحية، التمارين التفاعلية، والتغذية الراجعة من مدربين ذوي خبرة.
سيستكشف المشاركون محركات التصميم ثلاثية الأبعاد وأدوات النمذجة من خلال مختبرات عملية وأنشطة تعاونية مع الزملاء، لتعزيز المهارات التطبيقية.

كما سيستفيد المتعلمون من مزيج من التعلم بالألعاب، الشروحات البصرية، والنقاشات التعاونية، مما يساهم في ترسيخ أساسيات تصميم الواقع الافتراضي. فترات المراجعة تضمن استيعاب المفاهيم، بينما تزيد التمارين التدريجية من مستوى التعقيد بما يناسب جمهور المبتدئين.

أدوات الدورة:

- كتيب الدورة رقمي
- الوصول إلى محرك التصميم ثلاثي الأبعاد ودروس تمهيدية
- قوالب تفاعل جاهزة
- أصول ثلاثية الأبعاد جاهزة ونماذج معدة مسبقاً
- عينات مشاريع للنمذجة ثلاثية الأبعاد
- مصادر ومواد قراءة عبر الإنترنت
- اختبارات تفاعلية وتمارين تقييم ذاتي
- روابط لدروس تعليمية إضافية

- **ملاحظة:** الأدوات غير مقدمة، بل يتم تضمين رؤى وأمثلة عنها فقط.

أجندة الدورة:

اليوم الأول: أساسيات تصميم الواقع الافتراضي

- **الموضوع 1**: مقدمة في مبادئ تصميم الواقع الافتراضي

- **الموضوع 2**: أنواع واجهات الواقع الافتراضي ونماذج التفاعل
- **الموضوع 3**: مقدمة في برامج التصميم وإنشاء المشاهد
- **الموضوع 4**: نظرة عامة على أجهزة الواقع الممتد وإعدادها
- **الموضوع 5**: مبادئ الغمر، الحضور، والإدراك
- **الموضوع 6**: فهم أنظمة التتبع ثلاثية وست درجات حرية
- **المراجعة**: مناقشة شاملة لأهم المفاهيم والتطبيقات العملية

اليوم الثاني: تصميم بيئات تفاعلية للواقع الافتراضي

- **الموضوع 1**: التنقل في إضافات وأدوات الواقع الافتراضي
- **الموضوع 2**: التصميم المكاني وتسلسل المشاهد
- **الموضوع 3**: الواجهات المدمجة وغير المدمجة
- **الموضوع 4**: الإضاءة، المواد، والتحسين للواقع الافتراضي
- **الموضوع 5**: التصميم المتمحور حول الإنسان في الواقع الافتراضي
- **الموضوع 6**: التغذية الراجعة واعتبارات راحة المستخدم
- **المراجعة:** جلسة تغذية راجعة تفاعلية مع مراجعة النماذج الجماعية

اليوم الثالث: التفاعل وبناء النماذج الأولية في الواقع الافتراضي

- **الموضوع 1**: التلاعب بالكائنات وأنظمة الإدخال ثلاثية الأبعاد
- **الموضوع 2**: الفيزياء والحركة في بيئات الواقع الافتراضي
- **الموضوع 3**: التصميم باستخدام أجهزة التحكم والإيماءات
- **الموضوع 4**: إنشاء لوحات واجهة مستخدم تعتمد على النظر
- **الموضوع 5**: استيراد الأصول والرسوم المتحركة من برامج النمذجة
- **الموضوع 6**: تحريك الأحداث باستخدام البرمجة
- **المراجعة**: عروض المشاركين لمشاريع تجريبية قصيرة

اليوم الرابع: التطوير المتقدم واختبار التجارب

- **الموضوع 1**: التصميم للراحة وإمكانية الوصول في الواقع الافتراضي
- **الموضوع 2**: تطبيق آليات التنقل والانتقال
- **الموضوع 3**: دمج الصوت وحلقات التغذية الراجعة
- **الموضوع 4**: الاختبار على الأجهزة المختلفة
- **الموضوع 5**: تحسين الأداء وإعدادات البناء
- **الموضوع 6**: اختبار وتصحيح السيناريوهات الغامرة
- **المراجعة:** مراجعة التصميم وجولة في الاختبار التجريبي

اليوم الخامس: المشاريع النهائية وعرض التخرج

- **الموضوع 1:** إتمام مشهد واقع افتراضي متكامل
- **الموضوع 2:** مراجعات الزملاء وتغذية راجعة من الخبراء
- **الموضوع 3:** إعداد محفظة أعمال وعرض تجريبي
- **الموضوع 4**: المسارات المهنية في التصميم الغامر
- **الموضوع 5:** الشهادات وموارد التعلم المستمر
- **الموضوع 6:** مراجعة شاملة للدورة واتجاهات المستقبل في الصناعة

- **المراجعة:** عرض المشروع النهائي، الانعكاس الختامي، وختام الدورة

الأسئلة المتكررة:

ما هي المؤهلات أو المتطلبات المسبقة للمشاركة في الدورة؟
لا يشترط وجود خبرة سابقة. المعرفة الأساسية بالحاسوب أو أدوات التصميم مفيدة لكنها غير إلزامية. هذه دورة تأسيسية للمبتدئين.

ما مدة الجلسة اليومية، وكم ساعة تستغرق الدورة كاملة؟
كل جلسة تستمر حوالي أربع إلى خمس ساعات، متضمنة الاستراحات والأنشطة التفاعلية. مدة الدورة الكلية خمسة أيام، أي حوالي عشرين إلى خمس وعشرين ساعة تدريبية.

ما الفرق بين الواجهة المكانية والواجهة المدمجة في تصميم الواقع الافتراضي؟
الواجهة المكانية تكون في البيئة مثل لوحة أو شاشة، أما الواجهة المدمجة فهي جزء من العالم الافتراضي نفسه مثل ساعة يد تظهر الوقت داخل التجربة.

كيف تختلف هذه الدورة عن غيرها من دورات تصميم الواقع الافتراضي؟

ما يميز دورة أساسيات مصمم الواقع الافتراضي: إتقان تصميم الواقع الافتراضي، تجربة المستخدم، والتصميم ثلاثي الأبعاد هو مزيجها المتوازن بين الصرامة التقنية، التطوير العملي، والتصميم المتمحور حول المستخدم. على عكس معظم الدورات التمهيدية التي تقتصر على وظائف البرامج، تدمج هذه الدورة نظرية التصميم الغامر، التمارين التقنية، والتطبيقات الواقعية.

يحصل المشاركون على خبرة عملية باستخدام أدوات النمذجة والتطوير الخاصة بالواقع الافتراضي، إضافةً إلى تطوير التفكير النقدي اللازم لتقييم وإنشاء بيئات افتراضية مميزة. يركز البرنامج على التفاعل البشري، التصميم الأخلاقي، والتطوير القائم على التغذية الراجعة — وهي مهارات نادراً ما تُدرّس في الدورات التمهيدية.

ومع التعرض المباشر لمبادئ تصميم تجربة المستخدم للواقع الافتراضي ومحتوى تصميم التفاعل في الواقع الافتراضي، تضمن لك هذه الدورة امتلاك مشروع جاهز للعرض في محفظة أعمالك، والثقة الكاملة للانخراط في مشاريع الواقع الممتد الحقيقية.

WHO WE ARE

Agile Leaders is a renowned training center with a team of experienced experts in vocational training and development. With 20 years of industry experience, we are committed to helping executives and managers replace traditional practices with more effective and agile approaches.

OUR VISION

We aspire to be the top choice training provider for organizations seeking to embrace agile business practices. As we progress towards our vision, our focus becomes increasingly customer-centric and agile.

OUR MISSION

We are dedicated to developing value-adding, customer-centric agile training courses that deliver a clear return on investment. Guided by our core agile values, we ensure our training is actionable and impactful.

WHAT DO WE OFFER

At Agile Leaders, we offer agile, bite-sized training courses that provide a real-life return on investment. Our courses focus on enhancing knowledge, improving skills, and changing attitudes. We achieve this through engaging and interactive training techniques, including Q&As, live discussions, games, and puzzles.

AGILE LEADERS
Training Center

CONTACT US

UAE, Dubai Investment Park First

+971585964727
+447700176600

sales@agile4training.com

Gamified and Interactive Training

We understand that training delivery can be challenging, both online and offline. To ensure engagement and achieve learning objectives, we have developed our own activities and collaborated with industry-leading solutions to gamify our training sessions. This approach increases interaction levels and guarantees effective learning outcomes.

Our Training Cate gories

We cover a wide range of training categories to cater to different needs and interests

Branding, Marketing, Customer Relations, & Sales Programs
Finance and Accounting Programs
Human Resources Management Programs
Management & Leadership Programs
Political & Public Relations Programs
Project Management Programs
Quality & Process Management
Self-Development Programs

Join Agile Leaders today and embark on a transformative journey towards becoming a more agile and effective leader. Experience our customer-centric approach, actionable training, and guaranteed return on investment. Let us help you unleash your full potential in the dynamic business landscape.

Where to Find Us

You can join our training programs at our centers located in

We also offer online training sessions through the Zoom platform.

Malaysia Kuala Lumpur
Morocco Casablanca
Spain Barcelona
France Paris
UK London
Italy Rome
Egypt Cairo, Sharm El-Sheikh
Turkey Istanbul
Georgia Tbilisi
Azerbaijan Baku
UAE Dubai

UAE, Dubai Investment Park First
+971585964727
+447700176600
sales@agile4training.com